



Řešení Velkého finále

úlohy za 2 body

2.1 Tečky

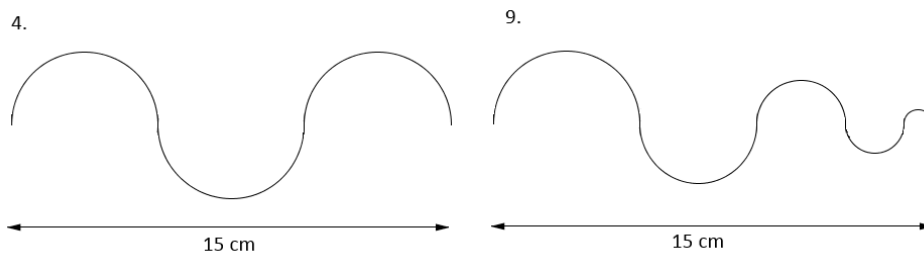
Řešení: Úloha by měla mít dvě různá řešení (viz tabulky na obrázku níže). Je však možné, že existuje další správné řešení, proto odlišná řešení pozorně zkontrolujte.

1	3	2	4	5
5	2	3	1	4
2	4	1	5	3
3	5	4	2	1
4	1	5	3	2

5	3	4	2	1
1	4	3	5	2
4	2	5	1	3
3	1	2	4	5
2	5	1	3	4

2.2 Zakřivený drát

Řešení: Stejně dlouhé jsou dráty na obrázcích č. 4 a 9.



2.3 Číselný had

Řešení: Úloha má jediné řešení, které vypadá následovně:

0	1	2						3
		3			14	15	16	48
	5	4		12	13		17	51
	6			11			18	35
	7	8	9	10			19	53
0	19	17	9	33	27	15	70	



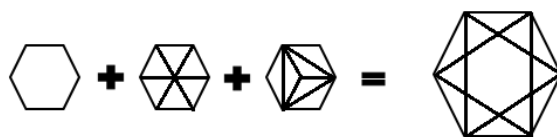
2.4 Mutanti

Řešení: Mutační komory A – I mají následující význam:

- **A:** Změna tvaru hlavy
- **B:** Odebrání / přidání předních (horních) končetin
- **C:** Odebrání / přidání zadních (dolních) končetin
- **D:** Vzpřímení (chůze po dvou <--> po čtyřech)
- **E:** Změna tvaru těla
- **F:** Změna tvaru těla
- **G:** Odebrání / přidání předních (horních) končetin
- **H:** Změna tvaru hlavy
- **I:** Odebrání / přidání tykadel

2.5 Skládání šestiúhelníku

Řešení: Způsobů, kterými rozložit šestiúhelníky, je více. Jedna ze správných variant je vyznačena na obrázku níže.



2.6 Ne na pět

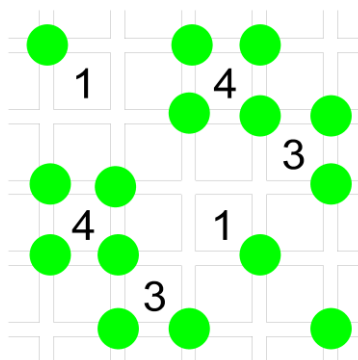
Řešení: Příkladem odpovědi, která plně vyhovuje zadání, je **tučňák**.

2.7 Desetipísmenná

Řešení: Úloha má více řešení, proto každé důkladně zkontrolujte. Příkladem může být **LOKOMOTIVA** a **LITERATURA**.

2.8 Křížovky

Řešení: Policie řídí následující křížovky (zkontrolujte i další odpovědi, úloha má více řešení):





Řešení Velkého finále

úlohy za 3 body

3.1 Barevná pole

Řešení: Úloha má jediné správné řešení, které je vyznačeno na obrázku níže:

10	1	2	6	7	4	5	1
9	4	3	5	2	3	6	2
8	5	1	4	1	8	7	3
7	6	2	3	5	4	1	5
4	5	8	7	6	3	2	4
3	7	6	1	2	7	6	3
2	1	5	4	3	8	5	2
3	4	3	2	1	9	4	1
2	5	8	4	3	10	3	2
1	6	7	1	2	11	12	1

3.2 Souměrně písmenná

Řešení: Správné rozmístění písmen A – D:

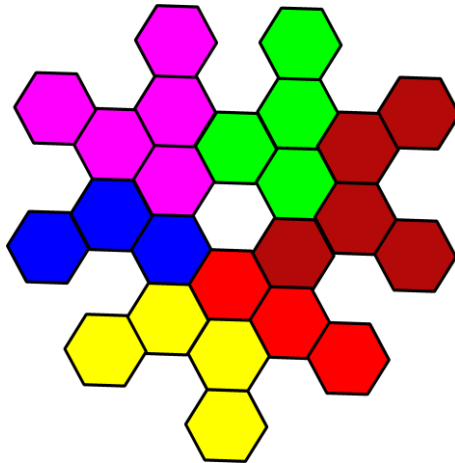
C	B	D	A	C	A	D	B
D	A	C	B	D	B	C	A
B	D	A	C	A	D	B	C
A	C	B	D	B	C	A	D

C	D	A	B	C	D	B	A
D	C	B	A	D	C	A	B
A	B	D	C	B	A	D	C
B	A	C	D	A	B	C	D



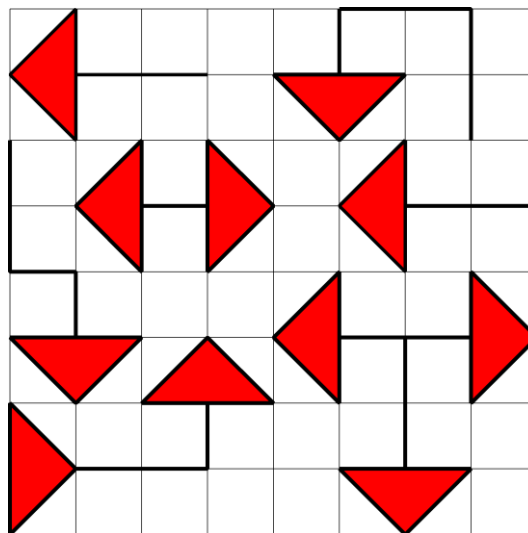
3.3 Hexamino

Řešení: Barevné dílky lze do předlohy poskládat následujícím způsobem. Úloha má však více řešení, proto jakoukoliv odpověď pečlivě překontrolujte.



3.4 Šipky II

Řešení: Šipky je třeba do tabulky vložit takto:



Úloha má více řešení, proto jakoukoliv odpověď pečlivě překontrolujte.



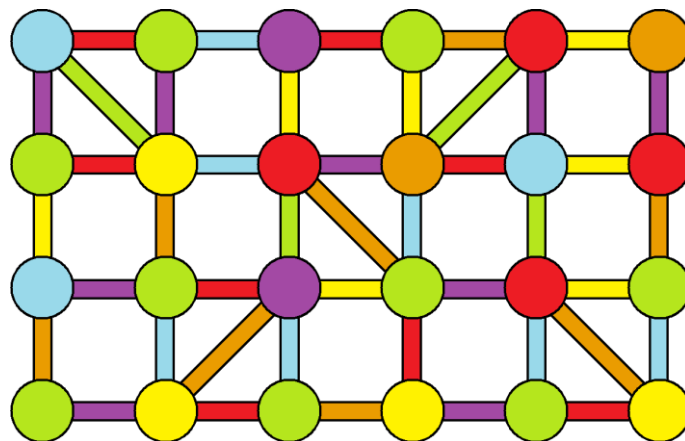
3.5 Psí

Řešení: Písmena P, E a S je možné poskládat do tabulky následujícím způsobem. Nicméně zkontrolujte také všechna další řešení.

	E		P	S
	S	P		E
S			E	P
E	P	S		
P		E	S	

3.6 Barvy

Řešení: Minimální počet barev, kterými lze obarvit kolečka a čáry na obrázku je **šest**.



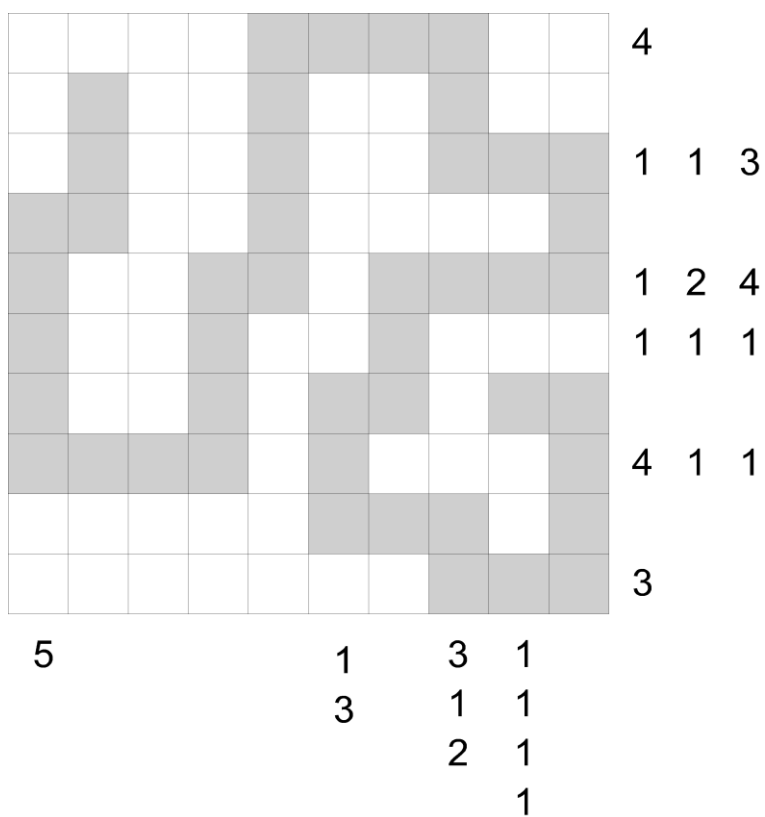
3.7 AHA

Řešení: Šestipísmenných osově souměrných slov existuje více (např. CHODEC). U každého výsledku proto osovou souměrnost dobře překontrolujte.



3.8 Had

Řešení: Políčka v mřížce je třeba vybarvit tímto způsobem:





Řešení Velkého finále

úlohy za 4 body

4.1 Etiketová

Řešení: Výsledná a jediná správná hodnota je **E311**.

4.2 Skládačka

Řešení: Zkontrolujte, zda máte kousek papíru opravdu poskládaný tak, že jsou čísla seřazena od jedné do osmi, přičemž jednička je na horním čtverci.

4.3 Prvočíselná křížovka

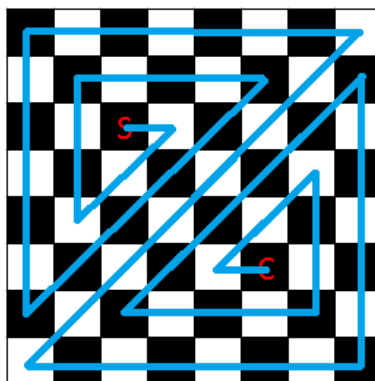
Řešení: Úloha má jediné správné řešení a tím je číslo **31**.

4.4 Slovo?

Řešení: Útvary z řádku poskládané na sebe podle barev duhy vytvoří písmena. Řešením tak je slovo (jméno) **Aristoteles**.

4.5 Šachovnice

Řešení: Správné řešení ilustruje tento obrázek:



4.6 Rekurzivní počty

Řešení: Úloha má jediné řešení, v němž zbývající sedmice čísel je **6284437**.



4.7 Sebereferenční

Řešení: Úloha má více řešení. Jedním z nich je např. **6210010000**.

4.8 Kontradikční

Řešení: Úloha má více řešení, proto jej pečlivě překontrolujte. Příkladem může být třeba **stvůra**.