



BRLOH - BRněnská LOgická Hra

Řešení třetího internetového kola

1 Barevná autíčka

Všimněte si, že na autíčkách jsou nakresleny symboly karetních barev. Spolu s číslem na kapotě tak dostáváme konkrétní podobu karet. V každé řadě je pět „karet“, což vás mělo přivést ke karetní hře poker. V horní řadě je jeden pár (dvě dvojky). Prostřední řada obsahuje dva páry. Čtyři karty ze spodní řady představují dva páry. Vylepšit je chybějící kartou můžeme pouze na tzv. full house. Vzhledem k tomu, že auto je srdcové a srdcová pětka již byla použita, je jediným možným řešením číslo **8**.

2 Barevný čtverec

Přirozená čísla, která bylo nutné přiřadit barvám Modrá, Zelená, Červená, Žlutá, Šedá, mají následující podobu: **7,4,8,3,5**.

3 Kmenová příslušnost

Jednotlivé postavičky postupně ilustrují biologické třídy ptáci, paryby, savci, plazi a obojživelníci. Z toho tedy plyne, že kmenová příslušnost a také správná odpověď je **strunatci** (vzhledem k nejednoznačnosti biologického systému, zde byla uznávána také odpověď obratlovci).

4 Ořezávání a slepování

Úloha byla pro chybu v zadání zrušena.

5 Pětiúhelníky

Pokud budete natáčet pětiúhelníky tak, aby ve žlutém pruhu byla dvojice obrázků, které představují stejné české slovo, dostanete dvojice písmen, z nichž sestavíte slovo **antarktida**.

6 Počítací

Z každého slova vybereme tolikaté písmeno, jaké slovo naznačuje: první, druhý, třetí, čtvrtý, pátý, šestý. Heslo je proto **PRÉRIE**.

7 Pohádková

Pokud vyřadíte dvojice obrázků, které představují stejný večerníček, zbylé budou tvořit **srdce**.

8 Prvočíselné prvočísl

Nejmenší trojčíselné prvočísl splňující podmínky ze zadání je **113**.

9 Umělecký text

Všimneme si, že první věta z každé dvojice vždy obsahuje číslovku a odkaz na literární dílo. Příjmení autora je navíc sloveso, které jde doplnit do další věty. Z příjmení přečteme písmeno podle číslovky:

Kdo pije potmě víno – málem se z toho SKÁCEL

Edison – vždyť nikoho NEZVAL

Pohádky z pekelce – nekouřil, ani NEPIL

Ostře sledované vlaky – kam se na něj HRABAL

Milenci a vrazi – neměl náladu, aby se s tím PÁRAL

Heslo je proto **KNIHA**.

10 Zvíře

Na obrázku se nacházejí všechna zvířecí znamení zvěrokruhu kromě **kozorooha**, což je tedy řešení této úlohy.