

Organizační řád Brněnské logické hry (BRLOH)

ČÁST PRVNÍ Základní ustanovení

Čl. 1 Povaha a cíl Brněnské logické hry

- 1.1 Brněnská logická hra (dále jen „BRLOH“) je soutěž, která je určena pro nejvýše čtyřčlenné týmy tvořené žáky druhého stupně základních škol a žáky odpovídajících ročníků víceletých gymnázií z České republiky.
- 1.2 Soutěž nenásilnou, hravou a atraktivní formou motivuje žáky základních a středních škol k bádání, logickému myšlení a zároveň u nich prohlubuje touhu k dalšímu vzdělávání. Soutěžní úlohy jsou koncipovány tak, aby řešitelé museli využít svých znalostí z různých oborů (matematika, informatika, biologie, zeměpis, český jazyk, literatura a další).
- 1.3 BRLOH je jednotná pro celé území České republiky a pořádá se každoročně.

Čl. 2 Vyhlašovatel

- 2.1 Vyhlašovatelem BRLOH je Masarykova univerzita v Brně (dále jen „MU“) ve spolupráci s Gymnáziem Brno, třída Kapitána Jaroše 14, p.o., kteří BRLOH odborně garantují a organizačně zajišťují.

ČÁST DRUHÁ Organizace a řízení soutěže, pravidla

Čl. 3 Organizace soutěže

- 3.1 BRLOH je organizován ve dvou kategoriích:
 - týmy žáků základních škol,
 - týmy žáků odpovídajících ročníků nižších gymnázií.
- 3.2 Každý tým smí mít nejvýše čtyři členy. Doporučujeme, aby tým vždy tvořili žáci jedné školy (není to však nutnou podmínkou). Žák nesmí být členem dvou a více týmů!
- 3.3 Organizační záležitosti (pravidla BRLOH, termíny soutěžních kol, výsledky soutěžních kol atd.) jsou zveřejňovány na internetových stránkách BRLOH (<http://brloh.math.muni.cz/>).

- 3.4 Tým je nutné registrovat na stránkách soutěže, a to nejpozději do zahájení prvního okresního (internetového) kola. Poté je registrace uzavřena. Registraci musí potvrdit učitel kliknutím na odkaz, který je mu doručen na e-mail zadaný při registraci týmu.
- 3.5 Jakákoliv forma spolupráce mezi týmy je zakázána. Je nutné soutěžit fair a nevyužívat AI nástroje. Je zakázáno sdílet s týmy navzájem byt' jen část řešení. V opačném případě je tým ze soutěže okamžitě vyřazen.
- 3.6 Týmy musí aktivně sledovat diskusní fórum kvůli případným změnám v úlohách nebo organizaci soutěže.
- 3.7 Soutěž má tři postupová kola – okresní (internetová) kola, krajské kolo a celostátní kolo (finále). Řešení úloh probíhá elektronicky a je časově omezené.

Čl. 4

Okresní kola (internetová kola)

- 4.1 Okresní (internetová kola) jsou tři a probíhají výhradně na internetu. Zadání je zveřejněno na webové stránce soutěže. Úkolem týmů v každém kole je nalézt odpověď na deset logických úloh. Každý z příkladů má svoji specifickou formu odpovědi, která je vždy v zadání vysvětlena.
- 4.2 Okresní kolo začíná obvykle tři pondělky za sebou.
- 4.3 Na řešení jednotlivých okresních kol je týden, vždy do zveřejnění další sady úloh. Není nutné vyřešit všechny úlohy. Pro každou úlohu je v zadání uveden počet možných odpovědí, standardně jsou na odpověď tři pokusy, což znamená, že se tým může nejvýše dvakrát zmýlit.
- 4.4 Při odesílání odpovědí se vždy zobrazí kontrolní obrazovka s žádostí o potvrzení odpovědi. Je nutná pečlivá kontrola zadaných informací. Jakékoliv reklamace ohledně překlepů nejsou brány v potaz. Případné nejasnosti se řeší s organizátory prostřednictvím diskusního fóra nebo e-mailem (adresy jsou uvedené na webové stránce soutěže).
- 4.5 V diskuzích není možné probírat řešení jednotlivých úloh.

Čl. 5

Krajské kolo (semifinále)

- 5.1 Do krajského kola postupují z okresního (internetového) kola týmy, které se zúčastnily všech tří internetových kol a v každém z nich vyřešily alespoň 5 úloh. Dále postupují do krajského kola vždy nejlepší tým ze základních škol a nejlepší tým z nižších ročníků víceletých gymnázií z daného okresu.
- 5.2 Krajské kolo má specifickou formu a probíhá výhradně na internetu pod dozorem učitele. Na řešení úloh jsou dvě hodiny. Zadání je zveřejněno na webové stránce soutěže.

Čl. 6

Hodnocení po krajském kole

- 6.1 Hodnocení probíhá ve dvou kategoriích – základní školy a nižší gymnázia. Jestliže tým kombinuje žáky základní školy a žáky gymnázia, jedná se o tým gymnaziální.
- 6.2 Pořadí po krajském kole bude sestaveno na základě následujících kritérií:
1. Počet správně odevzdaných úloh v krajském kole (výsledky z okresního se neberou v úvahu)
 2. Počet chybných odpovědí
 3. Čas odevzdání odpovědí
- 6.3 Větší důležitost má vždy kritérium s nižším pořadovým číslem. Čas odevzdání odpovědí se počítá průběžně v pořadí, jeho konečná hodnota je zveřejněna až po skončení krajského kola.

Čl. 7

Celostátní kolo (finále)

- 7.1 Do celostátního kola (finále) postupuje sedm nejlepších týmů ze základních škol a sedm nejlepších týmů z gymnázií po krajském kole.
- 7.2 Pořadí bude určeno podle těchto kritérií:
1. Počet správně odevzdaných úloh v celostátním kole
 2. Počet chybných odpovědí v celostátním kole
 3. Celkový čas v celostátním kole
- 7.3 Do celostátního kola může postoupit i tým, který neměl v internetových kolech vyřešeny všechny úlohy.
- 7.4 Celostátní kolo se koná zpravidla prezenčně v Brně. Organizační informace jsou sděleny postupujícím týmům e-mailem.

Čl. 8

Účast žáků v soutěži

- 8.1 Účast žáků ve všech kolech soutěže se považuje za činnost související přímo s vyučováním.
- 8.2 Účastník v soutěži souhlasí s podmínkami tohoto organizačního řádu, zavazuje se jimi se řídit a dále souhlasí:

MUNI

1. Pro potřeby organizačního zajištění soutěže s uvedením jména, příjmení, kontaktu (mailu), názvu a adresy navštěvované školy vč. okresu a kraje, jména a e-mailu učitele připravujícího žáka na účast v soutěži;
2. Ve zveřejněných výsledkových listinách s uvedením jména, příjmení, umístění, názvu a adresy navštěvované školy;
3. S pořízením dokumentačních fotografií a videí ze soutěže a jejich zveřejněním.

ČÁST TŘETÍ **Závěrečné ustanovení**

Čl. 9

9.1 Tento organizační řád nabývá účinnosti dne 1. 8. 2026.