

Zadání prvního kola

Odpovědi odešlete prostřednictvím našich webových stránek
<http://brloh.math.muni.cz>

1 Mobilní

Zadání: Co patří na místo otazníku?



Forma odpovědi: Jedno slovo

2 Věková

Zadání: V jakém nejbližším roce se narodí člověk, který bude moci během svého života říci, že žije v roce, který je třetí mocninou jeho věku?

Forma odpovědi: Číslo



3 Kultovní

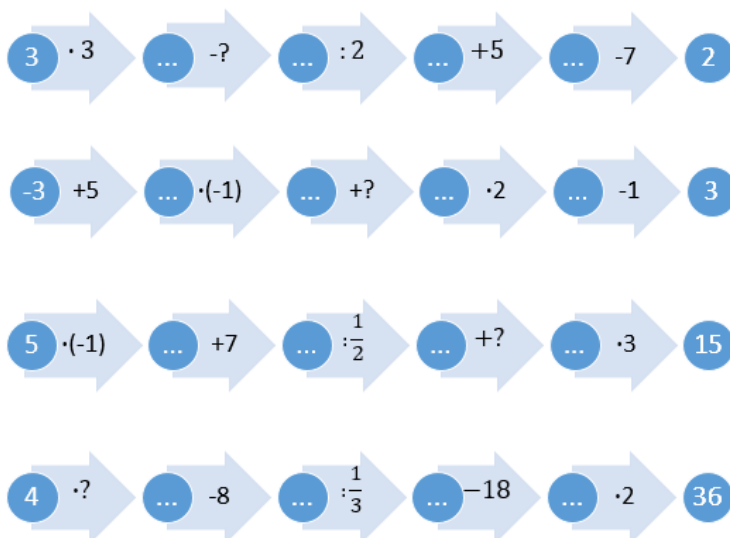
Zadání:

- R – Mám pocit, že jsme na něco zapomněli... Na Kevina!
- A – Vzhůru do nekonečna a ještě dál!
- P – Máma vždycky říkala: Život je jako bonboniéra, nikdy nevíš, co ochutnáš.
- M – Ryba je kámoš, ne žrádlo.
- R – Hliník se odstěhoval do Humpolce!
- E – Nejsem tlustý, to jen ten kožich. Je nadýchaný.
- O – Vid', Pind'o, že už taky nechceš králíka?
- T – Ahoj všichni. Jsem Olaf a miluju vřelá objetí.
- P – Odvolávám co jsem odvolal a slibuji co jsem slíbil.
- CH – Hlavní nádraží... Je to fakt hlavně nádraží.
- T – Houstone, máme problém.
- A – Takže on se ten most při teplotě třicet stupňů Celsia roztáhne o sedmnáct metrů?
- T – Na tuto nemoc zná věda dva léky. Bohužel, ani jeden nepomáhá.
- I – Tak už tam budem?
- N – Mě by jenom zajímalo, kde udělali soudruzi z NDR chybu...
- E – Hasta la vista, bejby.

Forma odpovědi: Celé jméno

4 Červencová

Zadání: Jaká osobnost je v úloze ukryta?



Forma odpovědi: Jméno a příjmení



5 BRLOH

Zadání: Do každého políčka запиšte písmena slova BRLOH tak, aby bylo vodorovně či svisle spojeno vždy právě pět políček se stejným písmenem, tj. stejná písmena musí být pohromadě v jednom spojitém útvaru o pěti políčkách.



Forma odpovědi: Písmena v třetím řádku bez mezer zleva doprava, například BBBRH

6 Fotbalový turnaj

Zadání: Fotbalového turnaje se účastnily týmy Brlohu u Drhovle, Brlohu u Českého Krumlova, Brlohu u Přelouče a Brlohu u Loun. Každý tým se utkal s každým. Za výhru si tým připsal 3 body, za nerozhodný výsledek 1 bod, poražený tým nedostal body žádné. Pořadí se určilo podle počtu bodů, v případě bodové rovnosti rozhoduje vzájemný zápas (vítěz vzájemného zápasu se umístí lépe). V případě, že vzájemný zápas skončil remízou, skončí lépe tým, který dostal méně branek. Určete, jak dopadly jednotlivé zápasy, jestliže tabulka na konci turnaje vypadala následovně (v tabulce je nejprve pořadí, název týmu, celkové skóre a počet bodů):

1.	Brloh u Drhovle	7:3	5
2.	Brloh u Českého Krumlova	4:4	4
3.	Brloh u Přelouče	1:1	4
4.	Brloh u Loun	1:5	3

Forma odpovědi: Zadejte čárkou oddělené výsledky utkání:

Brloh u Drhovle : Brloh u Českého Krumlova

Brloh u Přelouče : Brloh u Loun

Brloh u Drhovle : Brloh u Přelouče

Brloh u Českého Krumlova : Brloh u Loun

Brloh u Drhovle : Brloh u Loun

Brloh u Českého Krumlova : Brloh u Přelouče

Například tedy vaše odpověď může být 1:2, 3:1, 2:1, 1:3, 1:1, 3:2



7 Šipky

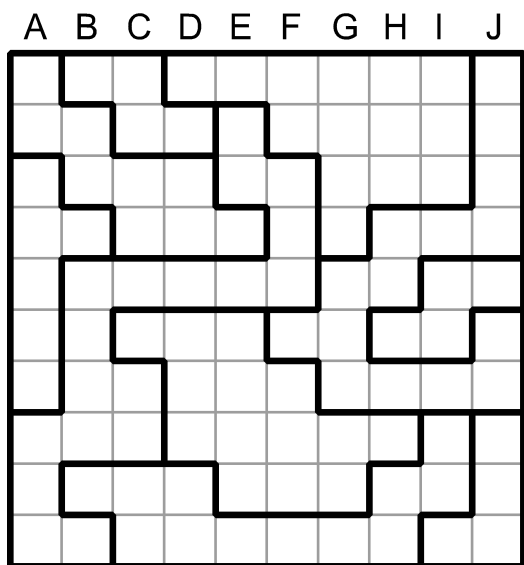
Zadání: Úkolem je dostat se ze zeleného políčka na červené. Z každého políčka se můžete pohybovat pouze ve směru šipky, na žádné políčko nesmíte stoupnout dvakrát. V některých políčkách jsou čísla. Ty udávají, v jakém kroku se na daném políčku máme nacházet.

→ 1	↓	→	←	↘	↓ 4	↓
↓	↓	← 11	→	↘	← 10	← 24
→	↘	→	↓ 46	↘	↖	↑ 30
↑	↘	↘	↖	↘	↓ 17	←
→	↑	↘	↑	↘	↖	←
↘	←	→	↘	↘	→	↖ 22
↘	→	↑	↖ 19	→	↖	49

Forma odpovědi: Zadejte čísla v oranžovém sloupci a v oranžovém řádku (nejdřív sloupec shora dolů, potom řádek zleva doprava) oddělené mezerami. Například 19 11 17 25 34 38 45 46 8 34 17 12 19 3

8 Barvení v oblastech

Zadání: V dané tabulce vybarvěte některé čtverce tak, aby v každém řádku, každém sloupci i v každé vyznačené oblasti byly právě dva barevné čtverce, přičemž žádné dva tyto obarvené čtverce se nesmí nikterak dotýkat (ani rohem).



Forma odpovědi: Posloupnost deseti dvojpísmen udávající vždy v jakých sloupcích jsou vybarvená pole, přičemž tuto posloupnost tvoříme po rádcích. Například odpovědí může být posloupnost AC,BG,

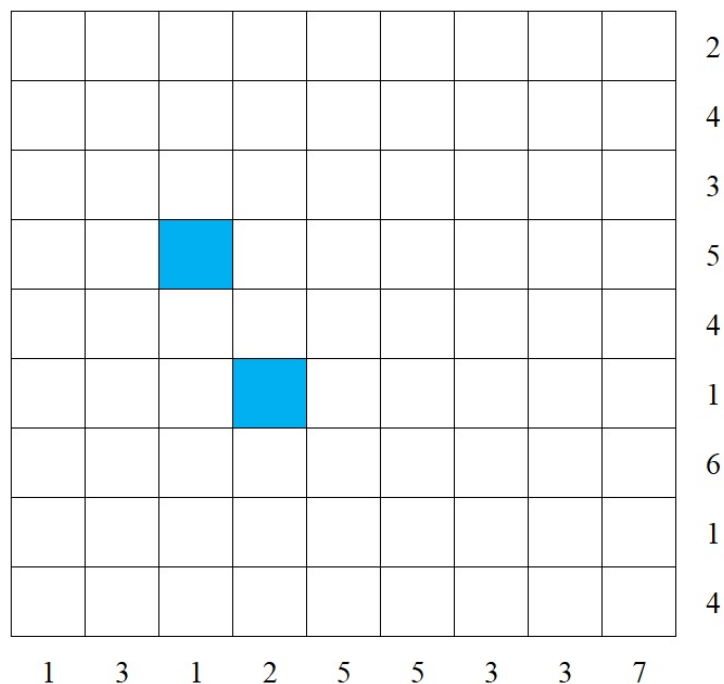


FJ, DI, AH, EG, HJ, BD, FH, AI, která znamená, že v první řádce jsou vybarveny čtverce ve sloupcích A a C, ve druhém řádce čtverce ve sloupcích B a G, a tak dále, až v posledním řádce jsou vybarveny čtverce ve sloupcích A a I. Důležité je, abyste v každém řádku zadávali dvoj písmena v abecedním pořadí.

9 Snake

Do tabulky doplňte hada, který začíná/končí v modrých bodech, tak, aby platilo:

1. čísla udávají počet políček, ve kterých se v daném řádku/sloupci had nachází,
2. had se nedotýká sám sebe, ani rohy,
3. tabulka není ohraničená, tzn. že například může na levé straně opustit tabulku a vrátit se vpravo.



Forma odpovědi: Zadejte, kterými poli prochází had ve 3. řádce, 5. sloupci a 8. sloupci, a to tak, že zadáte posloupnost písmen H (had) a P (prázdné pole) bez mezer a čárek, směr je zleva doprava a shora dolů (například HHPHPPPPPHHPHPPPPPHHPHPPPP).

10 Zvláštne preteky

Zadání: Keď sa stretne methylcelulóza a ethylcelulóza, je to relatívne neďaleko. Keď sa však raz do roka stretne alginát draselný a draselné uhličitan, ako dlho zvyknú krúžiť?

Forma odpovědi: Počet hodin

