

Řešení prvního kola

1 Mobilní

Zadání: Co patří na místo otazníku?



Forma odpovědi: Jedno slovo

Řešení: Pomocí smajlíků jsou zobrazena známá přísloví.

- Darovanému koni na zuby nehleď.
- Kdo chce psa bít, hůl si vždy najde.
- Koně můžeš přivést k vodě, ale napít se musí sám.
- Lepší vrabec v hrsti, nežli holub na střeše.
- My o vlku a vlk za dveřmi.
- Mnoho psů, zajícova smrt.
- Neházej perly sviním.
- Pes, který štěká, nekouše.
- Vrána k vráně sedá.
- Vlk se nažral a koza zůstala celá.
- Vyčkej času, jako husa klasu.

Na místo otazníku tedy patří HUSA.



2 Věková

Zadání: V jakém nejbližším roce se narodí člověk, který bude moci během svého života říci, že žije v roce, který je třetí mocninou jeho věku.

Forma odpovědi: Číslo

Řešení: Jelikož $12^3 = 1728$, tak mu musí být minimálně 13 let, aby to vůbec bylo možné. Takže třináctiletý člověk to může říct v roce 2197, což znamená, že se narodil v roce 2184.



3 Kultovní

Zadání:

- R – Mám pocit, že jsme na něco zapomněli. . . Na Kevina!
- A – Vzhůru do nekonečna a ještě dál!
- P – Máma vždycky říkala: Život je jako bonboniéra, nikdy nevíš, co ochutnáš
- M – Ryba je kámoš, ne žrádlo
- R – Hliník se odstěhoval do Humpolce!
- E – Nejsem tlustý, to jen ten kožich. Je nadýchaný
- O – Vid', Pind'o, že už taky nechceš králíka?
- T – Ahoj Všichni. Jsem Olaf a miluju vřelá objetí
- P – Odvolávám co jsem odvolal a slibuji co jsem slíbil
- CH – Hlavní nádraží. . . Je to fakt hlavně nádraží
- T – Houstone, máme problém
- A – Takže on se ten most při teplotě třicet stupňů Celsia roztáhne o sedmáct metrů?
- T – Na tuto nemoc zná věda dva léky. Bohužel, ani jeden nepomáhá
- I – Tak už tam budem?
- N – Mě by jenom zajímalo, kde udělali soudruzi z NDR chybu. . .
- E – Hasta la vista, bejby

Forma odpovědi: Celé jméno

Řešení: V zadání jsou vypsány slavné hlášky z filmů. Konkrétně

- R – Mám pocit, že jsme na něco zapomněli. . . Na Kevina! ~> Sám doma (1990)
- A – Vzhůru do nekonečna a ještě dál! ~> Příběh hraček (11. dubna 1995)
- P – Máma vždycky říkala: Život je jako bonboniéra, nikdy nevíš, co ochutnáš. ~> Forrest Gump (1994)
- M – Ryba je kámoš, ne žrádlo. ~> Hledá se Nemo (2003)
- R – Hliník se odstěhoval do Humpolce! ~> Marečku, podejte mi pero! (1976)
- E – Nejsem tlustý, to jen ten kožich. Je nadýchaný. ~> Doba ledová (2002)
- O – Vid', Pind'o, že už taky nechceš králíka? ~> Slunce, seno, jahody (1983)
- T – Ahoj Všichni. Jsem Olaf a miluju vřelá objetí. ~> Ledové království (2013)
- P – Odvolávám co jsem odvolal a slibuji co jsem slíbil- ~> Pyšná princezna (1952)
- CH – Hlavní nádraží. . . Je to fakt hlavně nádraží. ~> Madagaskar (2005)
- T – Houstone, máme problém. ~> Apollo 13 (16. listopadu 1995)
- A – Takže on se ten most při teplotě třicet stupňů Celsia roztáhne o sedmáct metrů? ~> Gympl (2007)



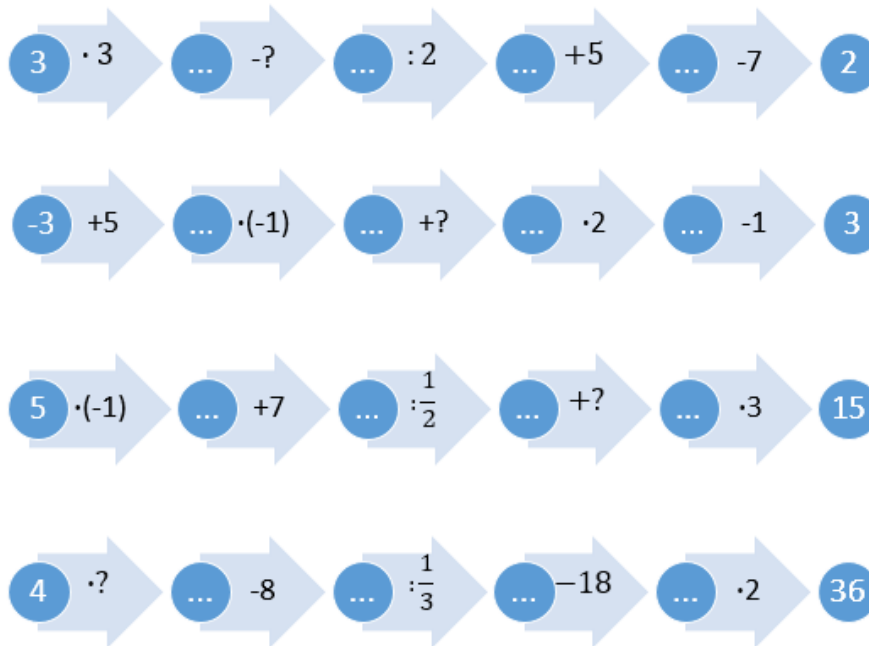
- T – Na tuto nemoc zná věda dva léky. Bohužel, ani jeden nepomáhá. ~> Jak básníci přicházejí o iluze (1984)
- I – Tak už tam budem? ~> Shrek 2 (2004)
- N – Mě by jenom zajímalo, kde udělali soudruzi z NDR chybu... ~> Pelíšky (1999)
- E – Hasta la vista, bejby. ~> Terminator 2 (1991)

Když filmy poskládáme podle jejich premiéry a vezmeme příslušná písmena, dostaneme PROTREPAT-NEMICHAT. To je slavná hláška BONDa (uznávají se i JAMES BOND, AGENT 007, 007).



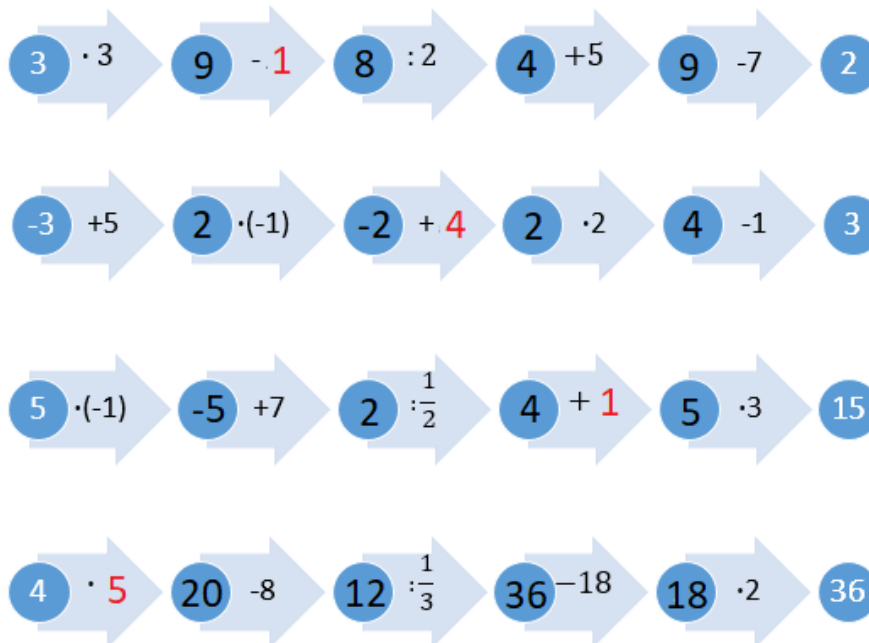
4 Červencová

Zadání: Jaká osobnost je v úloze ukryta?



Forma odpovědi: Jméno a příjmení

Řešení: Aby výpočty seděly, musíme doplnit čísla 1,4,1,5.



V červenci roku 1415 byl upálen Jan Hus. Správná odpověď je JAN HUS.



5 BRLOH

Zadání: Do každého políčka запиšte písmena slova BRLOH tak, aby bylo vodorovně či svisle spojeno vždy právě pět políček se stejným písmenem, tj. stejná písmena musí být pohromadě v jednom spojitém útvaru o pěti políčkách.

R	H	O		
				L
			O	
	R	B		
			L	

Forma odpovědi: Písmena v třetím řádku bez mezer zleva doprava, například BBBRH

Řešení: Řešení je vidět na obrázku. Správná odpověď je RHHOL.

R	H	O	O	O
R	H	H	O	L
R	H	H	O	L
R	R	B	B	L
B	B	B	L	L



6 Fotbalový turnaj

Zadání: Fotbalového turnaje se účastnily týmy Brlohu u Drhově, Brlohu u Českého Krumlova, Brlohu u Přelouče a Brlohu u Loun. Každý tým se utkal s každým. Za výhru si tým připsal 3 body, za nerozhodný výsledek 1 bod, poražený tým nedostal body žádné. Pořadí se určilo podle počtu bodů, v případě bodové rovnosti rozhoduje vzájemný zápas (vítěz vzájemného zápasu se umístí lépe). V případě, že vzájemný zápas skončil remízou, skončí lépe tým, který dostal méně branek. Určete, jak dopadly jednotlivé zápasy, jestliže tabulka na konci turnaje vypadala následovně (v tabulce je nejprve pořadí, název týmu, celkové skóre a počet bodů).

1.	Brloh u Drhově	7:3	5
2.	Brloh u Českého Krumlova	4:4	4
3.	Brloh u Přelouče	1:1	4
4.	Brloh u Loun	1:5	3

Forma odpovědi: Zadejte čárkou oddělené výsledky utkání:

Brloh u Drhově : Brloh u Českého Krumlova

Brloh u Přelouče : Brloh u Loun

Brloh u Drhově : Brloh u Přelouče

Brloh u Českého Krumlova : Brloh u Loun

Brloh u Drhově : Brloh u Loun

Brloh u Českého Krumlova : Brloh u Přelouče

Například tedy vaše odpověď může být 1:2, 3:1, 2:1, 1:3, 1:1, 3:2

Řešení: Máme 4 týmy (pro jednoduchost D, Č, P, L). Aby D získal 5 bodů, museli získat 1, 1 a 3 body, Č pak 1,3,0, P hrál také 1,3,0 a L 3,0,0 (možnost 1,1,1 vyřadíme hned, protože by museli dát a dostat stejný počet branek).

Č a P mají stejný počet bodů, P dostalo méně branek než Č, tedy určitě se o pořadí nerozhodovalo až na základě obdržení branek, tj. Č porazil P. Nyní se zaměříme na zápas D:L. D ani jednou neprohrálo, takže určitě L porazilo, protože L nikdy neremizovalo. To pak znamená, že D:Č a D:P skončilo remízou. P už má na kontě jednu prohru, jednu remízu, poslední zápas museli vyhrát, tj. P:L vyhrál P. Už nám zbývá jen Č:L, tento zápas vyhrál L.

Zatím tak víme (remíza, výhra)

Brloh u Drhově : Brloh u Českého Krumlova

Brloh u Přelouče : Brloh u Loun

Brloh u Drhově : Brloh u Přelouče

Brloh u Českého Krumlova : Brloh u Loun

Brloh u Drhově : Brloh u Loun

Brloh u Českého Krumlova : Brloh u Přelouče

P obdržel pouze jeden gól, takže Č 1:0 P a D 0:0 P. Dále L dal jen jeden gól, takže Č 0:1 L. Č dostalo dohromady 4 góly, tj. D 3:3 Č. D dalo 7 gólů, takže D 4:0 L. Poslední zápas tak musí být P 1:0 L.

Správná odpověď je 3:3, 1:0, 0:0, 0:1, 4:0, 1:0.



7 Šipky

Zadání: Úkolem je dostat se ze zeleného políčka na červené. Z každého políčka se můžete pohybovat pouze ve směru šipky, na žádné políčko nesmíte stoupnout dvakrát. V některých políčkách jsou čísla. Ty udávají, v jakém kroku se na daném políčku máme nacházet.

→ 1	↓	→	←	↖	↓ 4	↓
↓	↓	↖ 11	→	↖	← 10	← 24
→	↖	→	↓ 46	↖	↖	↑ 30
↑	↖	↖	↖	↖	↓ 17	←
→	↑	↖	↑	↖	↖	←
↖	←	→	↖	↖	→	↖ 22
↖	→	↑	↖ 19	→	↖	49

Forma odpovědi: Zadejte čísla v oranžovém sloupci a v oranžovém řádku (nejdřív sloupec shora dolů, potom řádek zleva doprava) oddělené mezerami. Např. 19 11 17 25 34 38 45 46 8 34 17 12 19 3

Řešení: Vyplněná tabulka je vidět na obrázku dole.

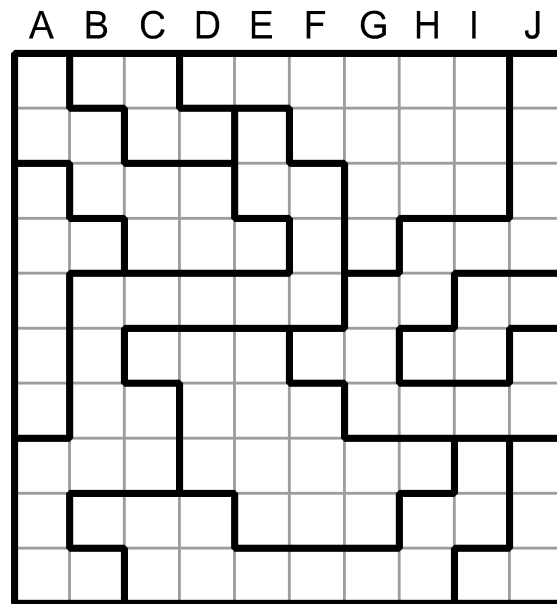
→ 1	↓ 27	→ 3	← 2	↖ 29	↓ 4	↓ 31
↓ 42	↓ 25	↖ 11	→ 9	↖ 6	← 10	← 24
→ 13	↖ 14	→ 45	↓ 46	↖ 37	↖ 5	↑ 30
↑ 12	↖ 28	↖ 7	↖ 44	↖ 23	↓ 17	← 16
→ 33	↑ 26	↖ 36	↑ 8	↖ 34	↖ 18	← 32
↖ 39	← 38	→ 20	↖ 47	↖ 15	→ 21	↖ 22
↖ 43	→ 40	↑ 35	↖ 19	→ 48	↖ 41	49

Správná odpověď je 3 11 45 7 36 20 35 33 26 36 8 34 18 32.



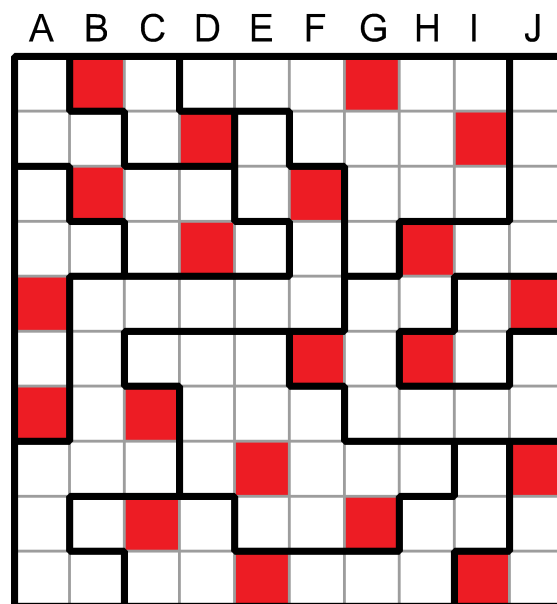
8 Barvení v oblastech

Zadání: V dané tabulce vybarvěte některé čtverce tak, aby v každém řádku, každém sloupci i v každé vyznačené oblasti byly právě dva barevné čtverce, přičemž žádné dva tyto obarvené čtverce se nesmí nikterak dotýkat (ani rohem).



Forma odpovědi: Posloupnost deseti dvojpísmen udávající vždy v jakých sloupcích jsou vybarvená pole, přičemž tuto posloupnost tvoříme po řádcích. Například odpovědí může být posloupnost AC,BG, FJ, DI, AH, EG, HJ, BD, FH, AI, která znamená, že v první řádce jsou vybarveny čtverce ve sloupcích A a C, ve druhém řádku čtverce ve sloupcích B a G, a tak dále, až v posledním řádku jsou vybarveny čtverce ve sloupcích A a I. Důležité je, abyste v každém řádku zadávali dvojpísmena v abecedním pořadí.

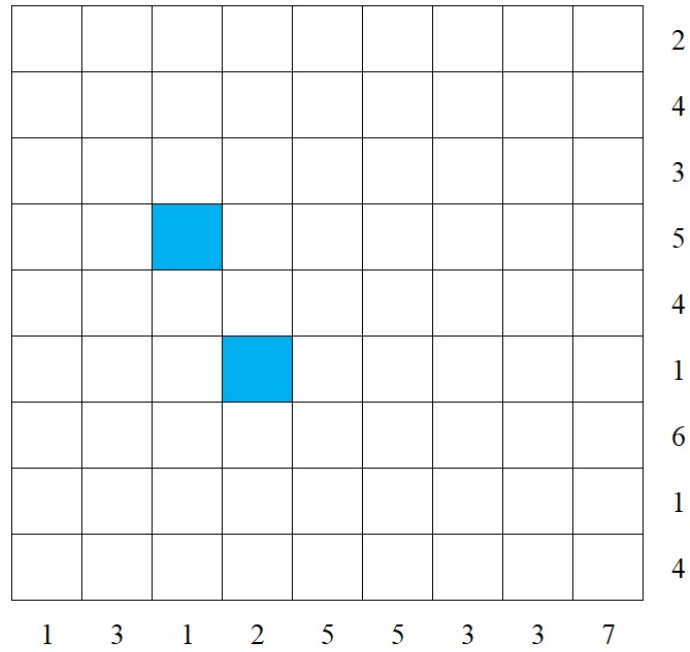
Řešení: Správná odpověď je BG, DI, BF, DH, AJ, FH, AC, EJ, CG, EI.



9 Snake

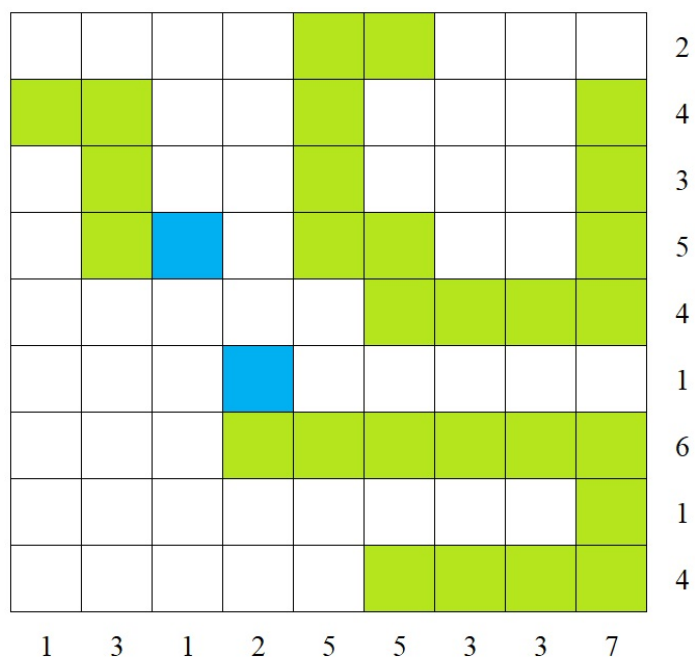
Do tabulky doplňte hada, který začíná/končí v modrých bodech, tak, aby platilo:

1. čísla udávají počet políček, ve kterých se v daném řádku/sloupci had nachází,
2. had se nedotýká sám sebe, ani rohy,
3. tabulka není ohraničená, tzn. že například může na levé straně opustit tabulku a vrátit se vpravo.



Forma odpovědi: Zadejte, kterými poli prochází had ve 3. řádku, 5. sloupci a 8. sloupci, a to tak, že zadáte posloupnost písmen H (had) a P (prázdné pole) bez mezer a čárek, směr je zleva doprava a shora dolů (např. HHPHPPPPPHHPHPPPPPHHPHPPPP).

Řešení: Řešení je PPHPHPPPHHHHHPPHPPPPPHPHPH.



10 Zvláštne preteky

Zadání: Keď sa stretne methylcelulóza a ethylcelulóza, je to relatívne neďaleko. Keď sa však raz do roka stretne alginát draselný a draselné uhličitan, ako dlho zvyknú krúžiť?

Forma odpovedi: Počet hodin

Řešení: Methylcelulóza, ethylcelulóza, alginát draselný a uhličitan draselný jsou tzv. „éčka“. Tedy mají své označení, typicky E a nějaké číslo. My tu máme E461, E462, E402 a E501.

V Evropě se tak označují i silnice. Silnice E641 a E462 se potkají v Brně, E402 a E501 v Le Mans, což je město ve Francii. Le Mans je známé automobilovými závody, které se tu pořádají, jmenují se 24 Heures du Mans. To nás mělo navést na odpověď, budou kroužit 24 hodin.

