

Řešení druhého kola

1. Kočka a pes

Zadání: Představme si situaci, kdy na zemi pod oknem sedí pes a na okně nad ním sedí kočka. Jaká je výška od země k oknu, jestliže víme, že od hlavy psa po hlavu kočky je to 120 cm a pokud by si svá místa vyměnili, byla by vzdálenost mezi hlavami 180 cm.

Forma odpovědi: Celé číslo. Příklad odpovědi: 1987

Řešení: Jde jen o to si uvědomit, že stačí ty dvě situace dát nad sebe a názorně vidíme, že výsledná hodnota je polovinou součtu uvedených vzdáleností. Řešení je **150**.



2. Zdidoku

Zadání: Doplňte do tabulky, která má 6 řádků a 6 sloupců, postupně čísla 1-36, každé číslo je v jiném čtverci než číslo předchozí/následující, dvě po sobě jdoucí čísla jsou ve stejném řádku, sloupci nebo na úhlopříčce.

30	1			15	
	32	26	21	23	
34	10		5	7	35
		17			
20	9	13	36		
				24	3

Forma odpovědi: Doplněná čísla v levém dolním čtverci po řádcích od shora dolů, každý řádek čteme zleva doprava, čísla oddělte mezerou. Příklad odpovědi: 1 2 3 4

Řešení:

Vyplněná tabulka je na obrázku níže:

30	1	14	11	15	18
22	32	26	21	23	27
34	10	6	5	7	35

29	33	17	31	16	28
20	9	13	36	8	19
4	2	25	12	24	3

Správná odpověď je **29 33 4 2 25**.

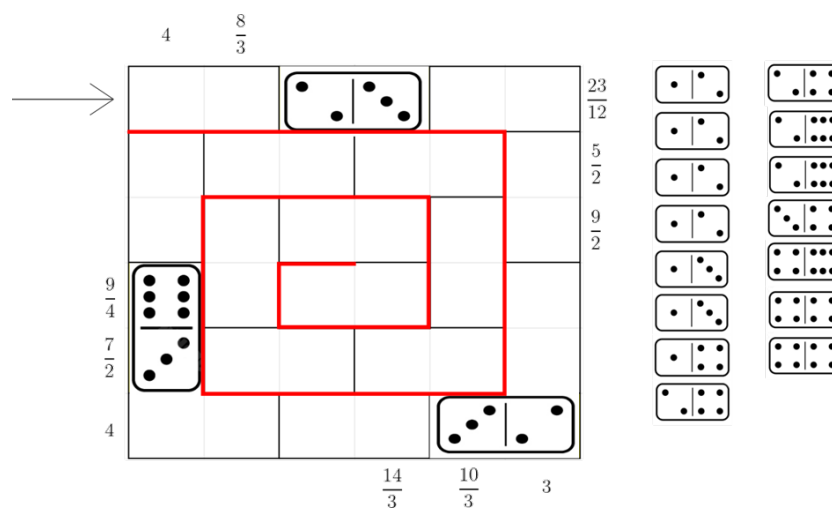


3. Zlomkové domino

Zadání: Poskládejte domino do naznačené spirály tak, aby platilo:

- Domino skládáme ve směru šipky.
- Kostka domina navazuje pouze na předchozí kostku, ne na již dříve položené kostky.
- Lze použít pouze kostky vyznačené vpravo.
- Dvě sousední (buď vedle sebe, nebo pod sebou) políčka značí zlomek. Pozor, ne vždy tvoří jeden zlomek jedna kostka domina!
- V každém řádku či sloupci jsou právě tři zlomky.
- Součet zlomků v daném řádku nebo sloupci je zaznačen na okraji spirály. Pokud je součet:
 - na pravém okraji, tak sčítáme zlomky zleva doprava,
 - na levém okraji, tak zprava doleva,
 - dole, tak shora dolů,
 - nahoře, tak zdola nahoru.

Kolikátá bude kostka  . Pořadí počítejte včetně již v zadání položených kostek.



Forma odpovědi: Číslo. Příklad odpovědi: 128

Řešení:

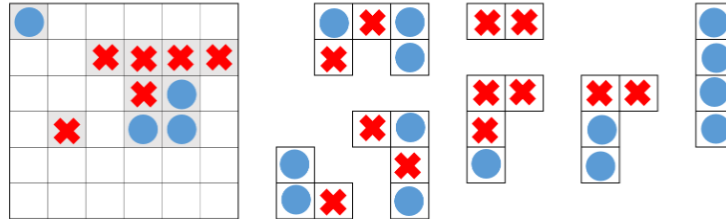
Do tabulky doplníme kostky následovně:

	4	2 2/3					
	1	2	2	3	3	4	1 11/12
	2	2	1	1	2	4	2 1/2
	6	4	4	4	2	1	4 1/2
2 1/4	6	6	4	4	4	1	
3 1/2	3	6	2	2	4	2	
4	3	1	1	3	3	2	
				4 2/3	3 1/3	3	

Kostka  bude na **16.** pozici.

4. Piškvorky

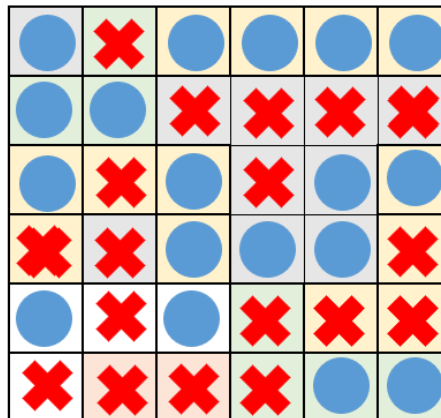
Zadání: Doplňte kostky do prázdných polí tabulky tak, aby ve čtverci 2×2 nebyly stejné symboly a hra skončila nerozhodně (tj. v řádcích, sloupcích a na diagonálách mohou být maximálně 4 stejné symboly za sebou).



Forma odpovědi: Posloupnost písmen O (kolečko) a K (křížek), která představuje symboly v prvním a čtvrtém řádku shora. Příklad odpovědi: KKKOOOKKKOOO

Řešení:

Kostky se do tabulky doplní následovně:



Řešení je OKOOOKKKOOOK.



5. Putování královstvími

Zadání: Kdo je autorem?



1937



1959



1992



2010



2012



2013

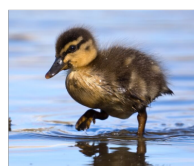
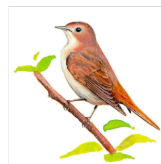
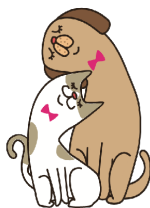
Forma odpovědi: Jméno Příjmení. Příklad odpovědi: Jan Novák

Řešení: Jedná se o hrady, které se objevily v pohádkách Walta Disneyho, tedy řešení je **Walt Disney**.



6. Fynská

Zadání: Co mezi ostatní nepatří?



Forma odpovědi: Příjmení. Příklad odpovědi: Novák

Řešení: Všechny obrázky kromě pejska a kočičky odkazují na pohádky H. C. Andersena, název Fynská odkazuje na ostrov Fyn, na kterém se Andersen narodil. Řešení úlohy je **Čapek**, jelikož je autorem Povídaní o pejskovi a kočičce.



7. Co mají společné

Zadání:

- Jaké je přirovnání šlapání si na jazyk ke zvířeti?
- Jak byl osloven při chytání mrtvých nebo živých po krádeži míče?
- Kdo rozprostřel svá pírka na obloze?
- Kdo byl písmákem, co neměl nic k sněžení?
- Co hrál s andělem a snímal?
- Co si cpou Katka s Vaňkou?
- Co spatřil, když ho bodlo srdce?
- Co vystydlo chudému malíři?

Forma odpovědi: Část lidského těla. Příklad odpovědi: loket.

Řešení: Každá otázka odkazuje na písničku Jarka Nohavici. Po odpovězení dostaneme podstatná jména: vůl, detektiv, páv, pytlák, karty, punčocha, zrak. Tato podstatná jména mají společné **oko**.



8. Alternativní

Zadání: +87, +105, +110, +100, +111, +119, +115

Forma odpovědi: Jedno slovo. Příklad odpovědi: karbunkl

Řešení: Pokud před každé „plus“ a číslo dáme Alt, dostaneme klávesové zkratky. Platí: Alt+87 = W, Alt+105 = i, Alt+110 = n, Alt+100 = d, Alt+111 = o, Alt+119 = w, Alt+115 = s. Písmena dají dohromady slovo **Windows**.

9. Typografická

Zadání: „33 9, kdo bručí, je medvěd,“ prozpěvoval si medvěd hned od rána.

Venku krásně svítalo sluníčko byl totiž srpen) a teplota byla příjemných 23 C. Medvěd se rozhodl, že když není alespoň 25 C, nepůjde se koupat, ale vyrazí do lesa. Sbalil si do batohu svačinu (maliny a med a vyrazil.

Když dorazil do lesa, vylezl na vysoký dub i když se trochu bál výšek) a pozoroval okolí. Zestromu pozoroval srnčí rodinu, jak se pase Než slezl dolů, zaposlouchal se ještě do ptačího zpěvu(asi skřivaního.

Cestou domů se ještě zastavil u jezírka nakrmit kachny). Chvíli se tam posadila řekl si „To byl ale krásný den!“ Nakonec si vzal klacík a začal do bláta něco malovat(obrázek se mu trochu rozjel.

Co medvěd namaloval?

Forma odpovědi: České slovo ve čtvrtém pádě. Příklad odpovědi: kobytku

Řešení: Najdeme typografické chyby (respektive spíš chybějící znaky). Každý odstavec reprezentuje jeden řádek. Vyjde:

=
(°°)
(.)
(:)

Správná odpověď je **sněhulák**.



10. Pitelná

Zadání: Co spojuje hraběte a dámu Greyovi se Zemí blesků, princem z Walesu, anglickou snídaní a Srí Lankou?

Forma odpovědi: Podstatné jméno. Příklad odpovědi: opera

Řešení: V textu jsou schované názvy – Earl Grey, Lady Grey, Darjeeling, Prince of Wales, English Breakfast a Cejlon (od značky Twinings). Všechno jsou to černé čaje, řešení je **čaj**.

