

## Organizační řád Brněnské logické hry (BRLOH)

### ČÁST PRVNÍ Základní ustanovení

#### Čl. 1

##### Povaha a cíl Brněnské logické hry

- 1.1 Brněnská logická hra (dále jen „BRLOH“) je soutěž, která je určena pro nejvýše čtyřčlenné týmy tvořené žáky druhého stupně základních škol a žáky odpovídajících ročníků víceletých gymnázií z České republiky.
- 1.2 Soutěž nenásilnou, hravou a atraktivní formou motivuje žáky základních a středních škol k bádání, logickému myšlení a zároveň u nich prohlubuje touhu k dalšímu vzdělávání. Soutěžní úlohy jsou koncipovány tak, aby řešitelé museli využít svých znalostí z různých oborů (matematika, informatika, biologie, zeměpis, český jazyk, literatura a další).
- 1.3 BRLOH je jednotná pro celé území České republiky a pořádá se každoročně.

#### Čl. 2

##### Vyhlašovatel

- 2.1 Vyhlašovatelem BRLOH je Masarykova univerzita v Brně (dále jen „MU“) ve spolupráci s Gymnáziem Brno, třída Kapitána Jaroše 14, p.o., kteří BRLOH odborně garantují a organizačně zajišťují.

### ČÁST DRUHÁ

#### Organizace a řízení soutěže, pravidla

#### Čl. 3

##### Organizace soutěže

- 3.1 BRLOH je organizován ve dvou kategoriích:
  - týmy žáků základních škol,
  - týmy žáků odpovídajících ročníků nižších gymnázií.
- 3.2 Každý tým smí mít nejvýše čtyři členy. Doporučujeme, aby tým vždy tvořili žáci jedné školy (není to však nutnou podmínkou). Žák nesmí být členem dvou a více týmů!
- 3.3 Organizační záležitosti (pravidla BRLOH, termíny soutěžních kol, výsledky soutěžních kol atd.) jsou zveřejňovány na internetových stránkách BRLOH (<http://brloh.math.muni.cz/>).

- 3.4 Tým je nutné registrovat na stránkách soutěže, a to nejpozději do zahájení prvního internetového kola. Poté je registrace uzavřena. Registraci musí potvrdit učitel kliknutím na odkaz, který je mu doručen na e-mail zadaný při registraci týmu.
- 3.5 Jakákoliv forma spolupráce mezi týmy je zakázána. Je nutné soutěžit fair. Je zakázáno sdílet s týmy navzájem být jen část řešení. V opačném případě je tým ze soutěže okamžitě vyřazen.
- 3.6 Týmy musí aktivně sledovat diskusní fórum kvůli případným změnám v úlohách nebo organizaci soutěže.
- 3.7 Soutěž má tři postupová kola – internetová kola, semifinále a finále. Řešení úloh probíhá elektronicky a je časově omezené.

## **Čl. 4 Internetová kola**

- 4.1 Internetová kola jsou tři a probíhají výhradně na internetu. Zadání je zveřejněno na webové stránce soutěže. Úkolem týmů v každém kole je nalézt odpověď na deset logických úloh. Každý z příkladů má svoji specifickou formu odpovědi, která je vždy v zadání vysvětlena.
- 4.2 Internetové kolo začíná obvykle tři pondělky za sebou.
- 4.3 Na řešení jednotlivých internetových kol je týden, vždy do zveřejnění další sady úloh. Není nutné vyřešit všechny úlohy. Pro každou úlohu je v zadání uveden počet možných odpovědí, standardně jsou na odpověď tři pokusy, což znamená, že se tým může nejvýše dvakrát zmýlit.
- 4.4 Při odesílání odpovědí se vždy zobrazí kontrolní obrazovka s žádostí o potvrzení odpovědi. Je nutná pečlivá kontrola zadaných informací. Jakékoliv reklamace ohledně překlepů nejsou brány v potaz. Případné nejasnosti se řeší s organizátory prostřednictvím diskusního fóra nebo e-mailem (adresy jsou uvedené na webové stránce soutěže).
- 4.5 V diskuzích není možné probírat řešení jednotlivých úloh.

## **Čl. 5 Semifinále**

- 5.1 Do semifinále postoupí týmy, které v každém kole vyřeší alespoň pět úloh nebo celkově v internetových kolech vyřeší alespoň patnáct úloh.
- 5.2 Semifinále má specifickou formu a probíhá výhradně na internetu. Na řešení úloh jsou dvě hodiny. Zadání je zveřejněno na webové stránce soutěže.

## **Čl. 6 Hodnocení po semifinále**

- 6.1 Hodnocení probíhá ve dvou kategoriích – základní školy a nižší gymnázia. Jestliže tým kombinuje žáky základní školy a žáky gymnázia, jedná se o tým gymnaziální.
- 6.2 Pořadí po semifinále bude sestaveno na základě následujících kritérií:
1. Počet správně odevzdaných úloh
  2. Počet chybných odpovědí
  3. Čas odevzdání odpovědí
- 6.3 Větší důležitost má vždy kritérium s nižším pořadovým číslem. Čas odevzdání odpovědí se počítá průběžně v pořadí, jeho konečná hodnota je zveřejněna až po skončení semifinále.

## **Čl. 7 Finále**

- 7.1 Do finále postupuje sedm nejlepších týmů ze základních škol a sedm nejlepších týmů z gymnázií po semifinále.
- 7.2 Pořadí bude určeno podle těchto kritérií:
1. Počet správně odevzdaných úloh z prvních tří internetových kol a semifinále
  2. Počet chybných odpovědí z prvních tří internetových kol a semifinále
  3. Počet správně odevzdaných úloh v semifinále
  4. Počet chybných odpovědí v semifinále
  5. Celkový čas
- 7.3 Do finále může postoupit i tým, který neměl v internetových kolech vyřešeny všechny úlohy.
- 7.4 Finále se koná zpravidla prezenčně v Brně. Organizační informace jsou sděleny postupujícím týmům e- mailem.

## **Čl. 8 Účast žáků v soutěži**

- 8.1 Účast žáků ve všech kolech soutěže se považuje za činnost související přímo s vyučováním.
- 8.2 Účastník v soutěži souhlasí s podmínkami tohoto organizačního řádu, zavazuje se jimi se řídit a dále souhlasí:
1. Pro potřeby organizačního zajištění soutěže s uvedením jména, příjmení, kontaktu (mailu), názvu a adresy navštěvované školy vč. okresu a kraje, jména a e-mailu učitele připravujícího žáka na účast v soutěži;
  2. Ve zveřejněných výsledkových listinách s uvedením jména, příjmení, umístění, názvu a adresy navštěvované školy;
  3. S pořízením dokumentačních fotografií a videí ze soutěže a jejich zveřejněním.



**ČÁST TŘETÍ**  
**Závěrečné ustanovení**

**Čl. 9**

9.1 Tento organizační řád nabývá účinnosti dne 2.1.2023