Zadání 2. kola (okresní)

Odpovědi odešlete prostřednictvím našich webových stránek http://brloh.math.muni.cz

1. Jak orgové vymýšlejí úlohy

Zadání: Zdendovi docházejí nápady na úlohy, a tak se snaží porazit devět bílých trpaslíků. Naďa se žene bůhvíkam s mapou v ruce. Píta jede po zamrzlém povrchu, avšak o krásu mu nikdy nešlo. Tonda by všechno nejraději hodil do koše. Pupa samozřejmě opět prohání pejsky.

Forma odpovědi: Část nákladáku

Příklad odpovědi: levé zadní kolo

2. Setá

Zadání: Po cestě z KLDR do Východního Německa změň jedno písmeno.

Forma odpovědi: Slovo

Příklad odpovědi: břečťan

3. Následující

Zadání: dvaja slováci, Maro a Sam zobrali Kameru a išli natáčať, ako ich brat Ton loví zviera s názvom Rak.

Forma odpovědi: Slovo

Příklad odpovědi: stůl

4. Hexabinárně černobílá tlačítka

Zadání:
001FC27F
00104341
00175A5D
00175B5D
00175F5D
00105141
001FD57F
00001300
0017CD7C
000E1968
000AC6D7
000B3CB2
001DF60A
00001DBC
001FC511
00105DAC
001758BD
00175924
001755D4
00104D31
001FD268

Forma odpovědi: Jedno slovo

Příklad odpovědi: kaktus

5. Coctio

Zadání: Co se skrývá na obrázcích?









__ __ __ __ __

Forma odpovědi: Přídavné a podstatné jméno

Příklad odpovědi: spálená pizza

6. Tuláci

Zadání: Kdo chybí?









Forma odpovědi: Podstatné jméno v prvním pádě

Příklad odpovědi: květináč

7. Dva hrdinové

Zadání:



Forma odpovědi: Jména dvou hrdinů se spojkou a

Příklad odpovědi: Pat a Mat

8. Fúzní reaktor

Zadání: Pro stabilizaci fúzního reaktoru rozmístěte v optické komoře (6 × 6 polí) šest laserových hranolů s obdélníkovými podstavami o rozměrech 1 × 3 nebo 3 × 1 podle následujících pravidel:

- Součet čísel v buňkách pokrytých jedním hranolem udává jeho stabilizační výkon. V komoře se nachází právě po jednom hranolu s výkony 1, 2, 3, 4, 5 a 6.
- Hranoly se nesmí vzájemně překrývat.
- Modrá čísla na okrajích mřížky udávají celkový součet čísel v buňkách pokrytých hranoly v daném řádku či sloupci.

	A	B	C	D	E	F	
1	0	3	1	1	0	0	**1**
2	1	0	1	2	3	1	**7**
3	1	3	0	2	2	2	**3**
4	1	0	1	1	3	1	**2**
5	1	0	0	1	2	1	**3**
6	1	0	0	3	2	2	**5**
	1	**3**	**2**	**7**	**3**	**5**	

Odpověď: Odevzdává se naklikáním v mřížce na webu.

9. Knižní (slátanina)

Zadání: Vystoupí z vozu za nachovou zdí. U blízkého křoví najde starý mundúr, před mundúrem je lopata. I když neví vlastně proč, vykope truhlu, neví ale, jak ji otevře. Naproti v hořícím ohni něco zahlédne, koukne dolů, cín kape z klíče. Opatrně ho vyndá a v odemčené truhle najde starý kompas, lano a mapu k pokladu. Kam ji zavede mapa?

Forma odpovědi: Místo

Příklad odpovědi: Středozem

10. Dvě slova

Zadání: zářovník

Forma odpovědi: Jméno

Příklad odpovědi: Antonín